

Oberfläche für die LV-Erstellung einrichten

Beschreibung:

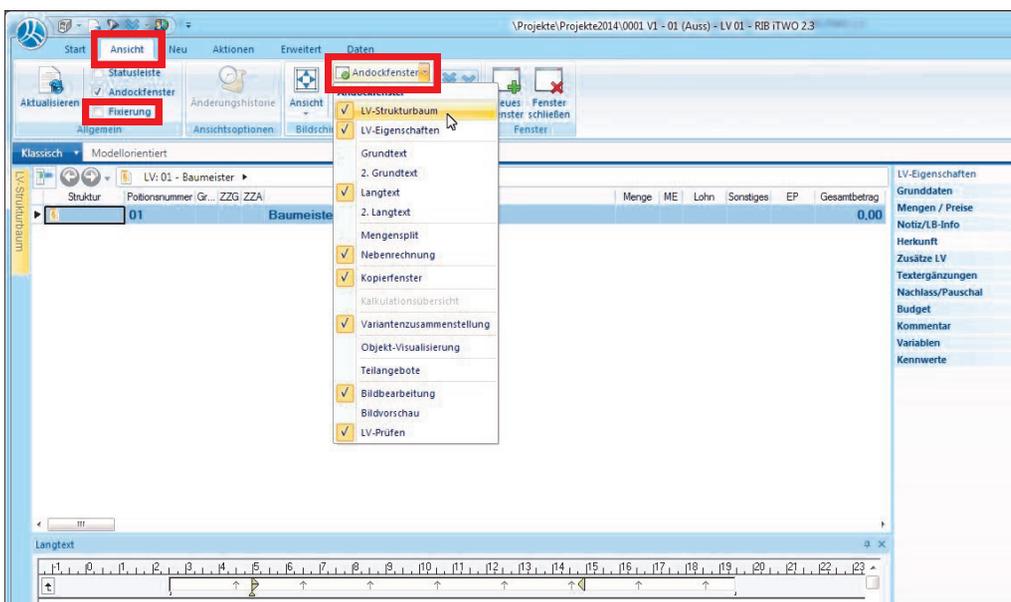
In iTWO® kann die Programmoberfläche beliebig eingerichtet werden. So wird es jedem Benutzer ermöglicht, die jeweiligen Ansichtsfenster der einzelnen Tools von iTWO® nach eigenen Wünschen auszurichten, ein- oder auszublenden und mittels Pin-Funktion oder Karteikartenfunktion sichtbar zu machen. Die Darstellung verhält sich ähnlich wie bei Microsoft Office®, wodurch eine schnelle Eingewöhnung an unsere Software gewährleistet wird. Im nachfolgenden Beispiel wird die Oberfläche bei der LV-Erstellung angepasst.

Das LV wird per Doppelclick der linken Maustaste geöffnet.



Die Programmoberfläche von iTWO® kann nach Belieben mit den vordefinierten Bereichen, die unter „Ansicht“ zur Verfügung stehen, eingerichtet werden. Die Darstellung der Programmoberfläche in iTWO® ähnelt jener bei Microsoft Office®.

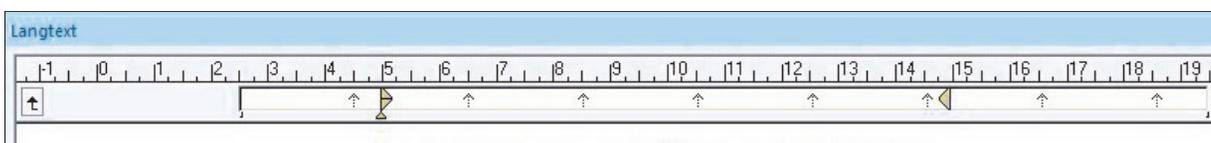
Mittels Pull-Down-Menü unter „Ansicht -> Andockfenster“ können die gewünschten Fenster ein- / ausgeblendet werden.



Wird ein Eintrag aktiviert, so wird dieser in der Programmoberfläche dargestellt. Indem Sie das Häkchen bei „Fixierung“ (unter „Ansicht“) entfernen, werden die Bereiche verschoben und mittels vorhandener Pin-Funktion entweder als Fixum in der Oberfläche oder als Karteikarte, die bei Bedarf ins Bild kommt, eingerichtet.



In unserem Beispiel wird der Bereich *Langtext* näher betrachtet. Da dieser in der Oberfläche des LV's aufsteht, ist der Bereich fixiert. Dies wird auch durch das Pin-Symbol, wie zuvor dargestellt, so vorgegeben.



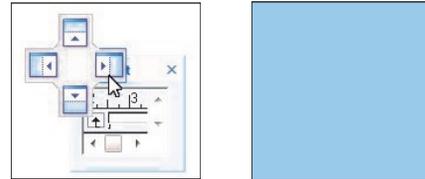
Wird der Pin betätigt, wird aus diesem Bereich eine Karteikarte, die sich in den Randbereich der Programmoberfläche zurückzieht, wenn man nicht aktiv im *Langtext* arbeitet. Wollen Sie wieder in den *Langtext* wechseln, klicken Sie dazu auf die Karteikarte „Langtext“.

Oberfläche für die LV-Erstellung einrichten

Möchten Sie nun den *Langtext*, der momentan im unteren Fensterbereich angeordnet ist, verschieben, so wird dies visuell durchgeführt. Am besten wird direkt der Name des Bereichs (hier *Langtext*) mittels der linken Maustaste gedrückt und anschließend der komplette Langtextbereich durch Bewegen der gedrückten linken Maustaste verschoben.

Es erscheint eine Symbolik mit Pfeilen, auf welche Sie direkt den Bereich bewegen können.

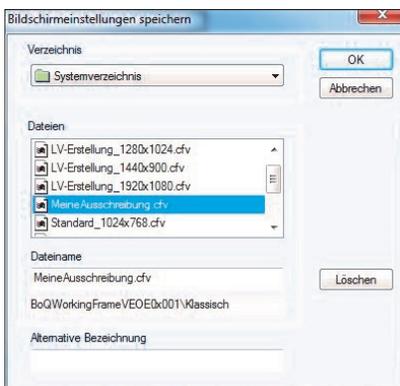
Der jetzt blau markierte Bereich definiert die neue Stelle, an welche der *Langtext* platziert wird.



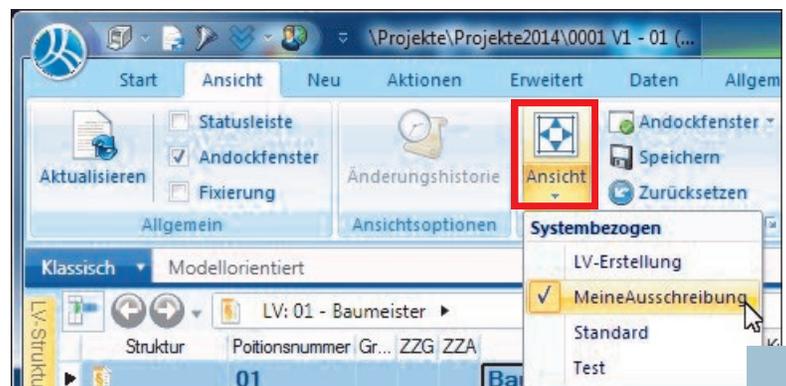
Sofern Ihnen die Oberfläche entspricht, sichern Sie über „*Ansicht*“ und „*Speichern*“ die soeben durchgeführten Einstellungen. So lassen sich mehrere Sichten speichern.



Bitte vergeben Sie einen *Dateinamen* (Bsp. *Ausschreibung* oder *LV-Erstellung*) und bestätigen Sie mit „*OK*“.



In weiterer Folge werden über „*Ansicht*“ die abgespeicherten Sichten aufgerufen.



Wir empfehlen Ihnen, eine Ansicht für die *LV-Bearbeitung* und eine zweite Ansicht für die *LV-Erstellung* anzulegen. Die Ansicht für die *LV-Erstellung* benötigt beispielsweise kein Eigenschaftsfenster für Grund- und Wahlpositionen, dafür ein Fenster der Kopierquellen und dergleichen. So lassen sich verschiedenste Sichten speichern und aufrufen.

