Tipps & Tricks RIB iTWO



Oberfläche für die LV-Erstellung einrichten

Beschreibung:

In iTWO® kann die Programmoberfläche beliebig eingerichtet werden. So wird es jedem Benutzer ermöglicht, die jeweiligen Ansichtsfenster der einzelnen Tools von iTWO® nach eigenen Wünschen auszurichten, ein- oder auszublenden und mittels Pin-Funktion oder Karteikartenfunktion sichtbar zu machen. Die Darstellung verhält sich ähnlich wie bei Microsoft Office®, wodurch eine schnelle Eingewöhnung an unsere Software gewährleistet wird. Im nachfolgenden Beispiel wird die Oberfläche bei der LV-Erstellung angepasst.

Das LV wird per Doppelklick der linken Maustaste geöffnet.



Die Programmoberfläche von iTWO® kann nach Belieben mit den vordefinierten Bereichen, die unter "Ansicht" zur Verfügung stehen, eingerichtet werden. Die Darstellung der Programmoberfläche in iTWO® ähnelt jener bei Microsoft Office®.

Mittels Pull-Down-Menü unter "Ansicht -> Andockfenster" können die gewünschten Fenster ein- / ausgeblendet werden.

	\Projekte\Projekte2014\0001 V1 - 01 (Auss) - LV 01 - RIB iTWO 2.3	
Start Ansicht Neu Aktionen Erweitert	Daten	
Attualisieren Aktualisieren Algemein Algemein Algemein	Andockfenster ✓ V-Strukturbaum ✓ V-Gigenschaften Fenster	
Kussich V Modellorientiert D LV:01 - Baumeister V Snuktur Potoranumer (Gr ZZG ZZA) 101 Baumeiste	Grundtext	LV-Eigenschaften Grunddaten Mengen / Preise Notiz/LB-Info
Barn	Mengenspilt Veberrechnung Volgerfenster Kaludeinsnbersicht Varianterzurammenstellung Objekt-Visualisierung Teilangebote Bildvorsnau V.V-Prüfen	Hotuzi za sino Herkunf Zusitze LV Textergiarzungen Nachlass/Pauschal Budget Kommentar Variablen Kennwerte
Imagest μ<	, a × <u>, β, , , β, , , 19, , 11, , 12, , 13, , 14, , 15, , 16, , 17, , 18, , 19, , 20, , 21, 22, , 22</u> <u>↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ </u> .	

Wird ein Eintrag aktiviert, so wird dieser in der Programmoberfläche dargestellt. Indem Sie das Häkchen bei "Fixierung" (unter "Ansicht") entfernen, werden die Bereiche verschoben und mittels vorhandener Pin-Funktion entweder als Fixum in der Oberfläche oder als Karteikarte, die bei Bedarf ins Bild kommt, eingerichtet.



In unserem Beispiel wird der Bereich Langtext näher betrachtet. Da dieser in der Oberfläche des LV's aufscheint, ist der Bereich fixiert. Dies wird auch durch das Pin-Symbol, wie zuvor dargestellt, so vorgegeben.

Langtext									
. H P P P.	1. B. L.	4 5.	1, 16, 1,	17. 1. 18. 1	. 1 ⁹ 1 ¹ 0	11, 12,	131,141,1	151,1161,	17. 18. 19.
t	ļ	^ 🛓	个	个	个	^	↑	个	Ϋ́

Wird der Pin betätigt, wird aus diesem Bereich eine Karteikarte, die sich in den Randbereich der Programmoberfläche zurückzieht, wenn man nicht aktiv im *Langtext* arbeitet. Wollen Sie wieder in den *Langtext* wechseln, klicken Sie dazu auf die Karteikarte "Langtext".

Tipps & Tricks RIB iTWO



Oberfläche für die LV-Erstellung einrichten

Möchten Sie nun den *Langtext*, der momentan im unteren Fensterbereich angeordnet ist, verschieben, so wird dies visuell durchgeführt. Am besten wird direkt der Name des Bereichs (hier *Langtext*) mittels der linken Maustaste gedrückt und anschließend der komplette Langtextbereich durch Bewegen der gedrückten linken Maustaste verschoben.

Es erscheint eine Symbolik mit Pfeilen, auf welche Sie direkt den Bereich bewegen können.

Der jetzt blau markierte Bereich definiert die neue Stelle, an welche der *Langtext* platziert wird.



Sofern Ihnen die Oberfläche entspricht, sichern Sie über "Ansicht" und "Speichern" die soeben durchgeführten Einstellungen. So lassen sich mehrere Sichten speichern.

						p
Start	Ansicht	Neu	Aktionen	Erweitert	Daten	Allgemein
Aktualisieren	Statusleist	e ister		Ansicht	Andockf	enster *

Bitte vergeben Sie einen Dateinamen (Bsp. Ausschreibung oder LV-Erstellung) und bestätigen Sie mit "OK".



In weiterer Folge werden über "Ansicht" die abgespeicherten Sichten aufgerufen.

	\Projekte\Projekte	te2014\000	1 V1 - 01 (
Start Ansicht Nei	u Aktionen	Erweitert	Daten	Allgem
Aktualisieren Statusleiste	Änderungshistorie	Ansicht	Andocki	fenster * rn etzen
Allgemein	Ansichtsoptionen	Systemb	ezogen	6
Klassisch 🔹 Modellorientiert		LV-	Erstellung	-
Struktur Poitionsnumm	Baumeister 🕨 Ier Gr ZZG ZZA	✓ Me Sta Tes	ineAusschrei ndard t	bung

Wir empfehlen Ihnen, eine Anicht für die *LV-Bearbeitung* und eine zweite Ansicht für die *LV-Erstellung* anzulegen. Die Ansicht für die *LV-Erstellung* benötigt beispielsweise kein Eigenschaftsfenster für Grund- und Wahlpositionen, dafür ein Fenster der Kopierquellen und dergleichen. So lassen sich verschiedenste Sichten speichern und aufrufen.

Start Ansicht		ekte2014\0001 V1 • 01 (Text	>				
	Neu Aktionen	Enweitert Daten Allge	emein Erweitert					0
B Andockfenst	ster 9		í 💌 📮 🙀					
lisieren 🔄 Fixierung	Anderungshistori	e Ansicht 🕜 Zurücksetzen	Reues Fenster Fenster schließer	n				
Allgemein	Ansichtsoptione	n Bildschirmkonfiguration	Struktur Fenster					
sch 🔹 Modellorientier	rt							
• 😋 🖸 🔹 🚺 LV: 0	01 - Baumeister 🕨						LV-Eigenschaften	* * •
Struktur Poitionsn	nummer Gr ZZG ZZA		Kurztext	Menge ME Loh	n Sonstiges EP	Gesamtbetrag	Grunddaten	
š 01		Baumeister				0.00	Mengen / Preise	
				1762.3			Herkunft	
							Zusätze LV	
							Textergänzungen	
							Nachlass/Pauschal	
							Budget	
							Kommentar	
							Variablen	
							Kennwerte	
						,	kennwerte	
mgtext						۲ ب ×	Kennwerte	
		16 17 18 19	191, 11, 12, 13, 14	1. 1 ¹⁵ . 1 ⁶ . 1 ⁷ . 1 ⁸ .	. 19 29 19.	, # × . <u>121.123</u> ^	Kennwerte	
mgtext <u>1¹, 1, 10, 1, 11, 1, 12,</u> <u>t</u>	. <u>,B,H,B.</u>	<u>ι. β. ι. Γ. ι. β. ι. β. ι.</u>	<u>19⊥,111,12⊥,13⊥,14</u> ↑ ↑	1 <u>1,1151,1161,117,,118</u> , ↑≪↓ ↑ ↑	. 119 60 61 .	+ + × - <u>- 124 -</u>	kennwerte	
mgtext +1, [1,	.1. <u>9.1.</u> 4.1.5. ∮ ↑ Ĵ	<u>1. (6. 1. 17. 1. (8. 1. 19. 1. 1</u> ↑ ↑	11 <u>0 + 111 + 112 + 113 + 114</u> ^ ^	115161718. ↑ ₫ ↑ ↑		+ × - <u>- 122 - 123 -</u>	kennwerte	
 ngtext <u>[1] , μ, η, η, η, η, η</u> , ε	, β, β. , β. , ↑ ♪ Son	<u>ι, β, , , β, , , β, , , β</u> , , , , β, , , ,	<u>119 , 113 , 112 , 113 , 114</u> ↑ ↑ Position stexten nicht anders	<u>,,115,,116,,117,,118,</u> ↑√↓ ↑ ↑ s		, , <u>, 122 , , 123 ^</u>	Kennwette	
m ngtext [1, 1, 10, 1, 11, 1, 12, e]	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1. <u>6. 1. </u> 7. 1. <u>8. 1. 19. 1.</u> , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	<u>119 , 113 , 113 , 114</u> ↑ ↑ Positionstexten nicht ander: relungen. sechreibung:	¦ <u>ı, 115 ı, 118 ı, 117 ı, 118 ı</u> ↑ € ↑↑↑↑↑↑↑ \$	<u>. 119 . 129 121 .</u>	ах , <u>Р2, , Р3, ^</u>	Kennwette	
 ngtest <u>[1, 1, 10, 1, 11, 1, 12,</u> τ]		<u>1. €. 1. [². 1. 8. 1. 8. 1.</u> 7. ↑ ↑ ↑ vet in Vorbemerkungen oder egeben, gelten folgende Reg Sandard kierte Leistungsbe se Leistungsbezichnis (LV	<u>10, , 11, , 12, , 13, , 14</u> ↑ ↑ Positionstexten nicht anders refungen. sechreibung:)wurde mit den Unseine	1 <u>, 15, 16, 17, 19</u> ↑		* ×	Kennwette	
	, ³ , ⁴ , ^β . 	L <u>P. I. P. I. P. I. P. I.</u> ↑ ↑ veit in Vorbe merkungen oder regeben, geben folgende Reg se Leistunger serichnis (LV ndardiserten Leistungsbeden vom B	191919191919 ↑ ↑ Position stexten nicht anders relungen) wurde mit der relbung Hochbau. Version 1 wiedesmitsteirum für	' <u>1. 1¹5 1¹6 1¹7 118.</u> ?	<u>. 19 . 21 . 21 .</u>	, <u>₽</u> × , <u>₽</u> , <u>₽</u> , <u>₽</u> , <u>₽</u>	Kennwerte	
m ngtet [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 12, e]	, β, β, β. ↓ ↑ ∲ So an 1. Die Sta 20' Wi	L. <u>6. I. J², I. 8. I. 9. I. 7</u> 7 veit in Vorbemerkungen oder rigeben, gelen folgende Reg Standard ister L. elstungsbe ses L. sistungsverzeichnis (UV adradisierten L. elstungsbesch 2-02, herausgegeben vom B z-04, und Jugend (1911121314 ↑ ↑ Postion stexten nicht anders gelungen. schreibung:) wurde mit der reibung Hochbau, Version 1 undesmisterium für EMWFJ), erstelt.	111151116111711181 ↑ ↑ \$ 19.	<u>. 119 60 61 .</u>		Kennwette	
<u>m</u> ngtet .P 0 1 P. €	, β.,., β.,., β. 	<u>1. €. 1. [2. 1. 8. 1. 8. 1. 9. 1. 1.</u> ↑ ↑ veit in Vorbemerkungen oder segeben, gelten folgende Reg standardi kerte Leistungsbe dradisiente Leistungsbe 2-02. herausgegeben vom B undersienten Leistungsbe schaft. Farnie und Jugend (Inklanheten, Widersprüche	19 , 11 , 12 , 12 , 12 , 12 , 12 , 12 ,	1 <u>1,151,161,171,191</u> ↑ √ ↑ 1 s	<u>, 19, , 69, , 61, </u>	# ×	Kennwerte	
m ngtet t t	, β, β, β. ↓ ↑ ♪ So ann 10 10 50 50 50 50 20 Wit Rei	the second	<u>119 113 112 113 114</u> ↑ ↑ ↑ Position stexten nicht anders releungen schreibunger rebung Hochbau. Version 1 undesemmisterum für GMWFJ), erstelt. Widersgrüchen in den m	<u>'1.1¹⁵1.1¹61.1¹71.1¹81</u> ?¶ ? 1 s 19.	<u>, 191, 201, 211</u>		Kennwerte	
m pl_1		L, <u>Ê, L, I², I, <u>B</u>, L, <u>B</u>, L, <u>B</u>, <u>L</u>, <u>B</u>, <u>B</u>, <u>B</u>, <u>B</u>, <u>B</u>, <u>B</u>, <u>B</u>, <u>B</u></u>	10101020304 1 </td <td>11115116</td> <td><u>. 19 19 11.</u></td> <td>, 3 × - <u>121 - 123 -</u></td> <td>Kennwerte</td> <td></td>	11115116	<u>. 19 19 11.</u>	, 3 × - <u>121 - 123 -</u>	Kennwerte	
π great p1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 2, 1 p u		t., <u>β</u> , <u>1</u> ,	19, 11, 12, 12, 12, 12, 14 T T Position stexten nicht anders leungen: sechneibung sechneibung Bildwersp. orstelt. widersprüchen in den m echnung Bildbearbetun	1 <u>1, 1151, 1161, 1171, 1181</u> ↑	<u>, 19, , 69, , 61, </u>	, ; <u>22; 1, 22; ^</u> 	Kennwerte	

iTWO ®