

Dach CAD

- Wand ans Dach anpassen: Die Obergrenze der Wandhöhe kann aus der 3D-Ansicht geholt werden
- Balkenlage: Die Auflagehöhe kann aus der 3D-Ansicht geholt werden
- Gauben: Rückschnitt beim auf die Dachfläche geschnittenen Brüstungsholz eingebaut
- Grat-/Kehlsparren/Kehlbohle: Rückschnitt am First eingebaut
- Dachöffnungen: Nachträgliches Ausschneiden ermöglicht
- Die Wände unter dem Dach werden automatisch winkelhalbierend verschnitten, sobald dieses mit dem Dachassistenten eingefügt wurden
- Neue Funktion eingebaut, die alle Wände im Stockwerk winkelhalbierend verschneidet
- Dachflächen können nun windschief verzogen werden. Es gibt hier mehrere Varianten wie die Verziehung berechnet werden soll
- Sichtschalungsoptimierung angepasst, dass damit auch die Freie Schalung und die Lattung getrennt werden können. Ebenso kann nun die Balkenlage zum Trennen verwendet werden
- Dachkante/Dachfläche verziehen eingebaut
- Manuelle Bearbeitungen der Pfetten können nun bei Profilbearbeitungen beibehalten werden
- Dachziegelberechnung angepasst, dass von mittig links oder rechts ausgeteilt werden kann. Interessant für Anbauten oder Walmflächen
- Paketierung von Dachflächen und Gauben für eine besser gegliederte Ansicht und Übergabe an den Maschinenabbund

Wand CAD

- Fenster/Türen: Punkte kann aus der 3D-Ansicht geholt werden:
 - Fenster-Höhe und -Breite (zwei Punkte müssen hier gewählt werden)
 - Auflagehöhe/Sturzhöhe (ein Punkt)
- Fenster/Türen: Werte für Brüstung/Sturz können aus der Ständerschicht übernommen werden
- Beim Erzeugen der Wand die Funktionalität der Taste F4 eingebaut. (Dialog anzeigen bzw. nicht anzeigen)
- Anschlagsrichtung Innen angepasst dass diese nicht nur von Innen betrachtet benannt ist
- Setzen von Steckdosen eingebaut für Holzmassivschichten. Diese erzeugen dann entsprechende Bohrungen und Schlitze

Maschine

- Neue Bearbeitung "Blatt diagonal gefast" eingebaut: BVN, BVX, BTL
- Highlighten der Bauteilauswahl im Maschinenübergabedialog eingebaut
- Export Cambium: Rechteckmarkierung eingebaut

Schnittstelle

- DXF/DWG Import angepasst, dass nun in der Preview auch eine 2D-Preview gezeigt wird.
- Somit können Vermaßungen und Texte schon früher gelesen werden und als Hilfe für die Skalierung verwendet werden
- Wenn auf eine 2D-Ansicht importiert wird, dann wird nur noch das 2D importiert was somit die Performance erheblich steigert beim Import
- Importdialog erweitert

Planausgabe

- Der Text im Schriftfeld kann jetzt aktiv auf der 2D-Ansicht bearbeitet und hinzugefügt werden. Hier muss man nur doppelt in das gewünschte Feld klicken. (Texte für entsprechende Platzhalter setzen oder einen freien Text anfügen)
- Bei den angelegten Materialien kann jetzt die Farbe für Linien und der Füllfarbe für Ansichten gesetzt werden (Einstellungen->Material->Material hinzufügen/ändern). Diese können dann optional eingestellt werden. (Einstellungen->Generelles->Programmeinstellungen einstellen)
- Neue Ansicht hinzugefügt. Es kann für eine mehrfache Decke eine Ansicht erzeugt werden. (ähnlich wie Wandansicht)
- 2D-Objekte spiegeln eingebaut
- Plan: Nicht aktive Planteile ausgrauen eingebaut
- Bauteilzeichnung erweitert, dass nun die Bauteilposition im Projekt in einer Übersicht dargestellt wird
- Ausgabe der Sichtschalungsliste angepasst, dass hier unterschiedliche Längen in die Rohbrettlänge optimiert werden ähnlich wie in der Listenoptimierung

Listenausgabe

- Klein-/Formbauteileliste
 - Liste kann Optional mit oder ohne Stockwerk/Bauabschnitt erzeugt werden
 - Vorschau überarbeitet
- Liste einzelne Wände
 - Es wurde eine neue Liste angelegt, die jede einzelne Wand Pro Stockwerk/Bauabschnitt auflistet
 - Zwischensummen können optional angezeigt oder ausgeblendet werden
 - Bearbeitungen ermöglicht
 - Vorschau und Export zu Excel (mit hinterlegten Formeln)
- Einstellungen Listenausgabe: Hier wird jetzt beim Ansprechpartner nicht nur der Vorname sondern auch der Nachname angezeigt
- Einstellungen für den Excel-Export eingebaut. (Export->Einstellungen Excel)
 - Farbe für die Farbig hinterlegten Zellen
 - Firmenadresse mit zu übergeben (diese wird immer in die Erste Zeile geschrieben)

- Spalten wird in Druckvorschau übergeben (Optional)
- Startzeile der Tabelle
- Zimmerliste:
 - In der Liste wird für jede CNC-Nummer eine separate Zeile erzeugt. Andernfalls werden die CNC-Nummern mit ";" getrennt angezeigt in der dafür vorgesehenen Spalte
 - Die Anzahl der Bauteile zu den CNC-Nummer wird jetzt zu den entsprechenden in der Spalte angezeigt z.B. "5x15;2x25", es gibt 5 Bauteile mit der CNC-Nr. 15 und 2 Bauteile mit der CNC-Nr. 25
- Alle Summen (Gesamt, Zwischensumme und Gesamt Material) werden Farbig hinterlegt. Wurde auch in der Vorschau eingeführt. Farbe kann in den Einstellungen gesetzt werden
- Dachteile-Liste: Die beiden Listen (Flächen und Längen) können jetzt aneinandergehängt werden, wenn beide Tabellen auf einer Seite platz haben
- Alle Bauteile, die in den selektierten Zeilen aufgelistet sind werden in der Ansicht rot angezeigt

Sonstiges

- Tastenkombinationen (ShortCuts) können jetzt zu jedem Menü-Eintrag gesetzt werden. (Einstellungen->Oberflächeneinstellungen-> Tastenkombinationen)
- Neuen Menü-Punkt unter Hilfe eingebaut ("Handbuch-Neuerungen")
- In der Fensterverwaltung können Ansichten gelöscht werden. Hierfür wurde die Tabelle um die Spalte „löschen“ erweitert
- Es kann festgelegt werden ob das VisKon Fenster beim Starten von VisKon maximiert geöffnet werden soll oder nicht. (Einstellungen-> Oberflächeneinstellung->Generelles)
- 3D-Rendering mittels SharpDX(64 Bit) eingebaut; Vorher: DirectX(32 Bit)
- Freie Ausblattung mit Bereich: Bearbeitung "Blatt diagonal gefast" eingebaut
- Zapfenverbindung: Parameter "Einhängetiefe" (Brustzapfen) eingebaut; Durchgängiges Zapfenloch ermöglicht
- Arbeiten auf mehreren Bildschirmen ermöglicht. Ansichten können ausgelagert werden
- Löschen Funktion im 2D erweitert. Über Bereichsauswahl
 - 2D-Elemente löschen: Kreis, Rechteck, Polygon, Linie und Text
 - Maßlinie löschen
- Der Infostempel kann jetzt auch für die mehrschichtige Decke (Balkendecke) erzeugt werden
- Alle gewünschten Informationen können jetzt optional für den Infostempel festgelegt werden. (Rechte Maustaste auf den Infostempel Button)
- Attribut Gruppen und einzelne Attribute können in Dialogen direkt beim Setzen von z.B. einer Kerbe auf das entsprechende Bauteil gesetzt werden
- Attribute übertragen. Es ist jetzt möglich bestimmte Eigenschaften mehrfach zu übertragen
- Fenster/Türe: Fenstername, Flügel, Rahmen (Bank, Laibung, Rahmen,...), Dimension, Position (Brüstung oder Sturz), Auswechslung, Material, Freie Attribute

- Dachfenster: Dimension, Abstand zur Latte, Grundmaß, Zapfenverbinder, Wechsel, Füllholz, Makro, Freie Attribute
 - Schornstein: Dimension, X-Abstand, Y-Abstand, Zapfenverbinder, Wechsel Sparrenlage, Wechsel Zangenlage, Füllholz Wechsel, Füllholz Zangenlage, Material, Freie Attribute
 - Achsen Bauteile: Name, Bauteil-Typ, Dimension, Material, Layer, Freie Attribute
- Löschen: Hier wurden die Funktionen erweitert. Hinzugefügt wurde beispielsweise "Aufdoppler löschen"
- Bauteilselektion umgebaut: Mehrfachauswahl wird durch kurzes Gedrückt halten der linken Maustaste oder durch drücken der Shift-Taste ein-/ausgeschaltet
- Es ist jetzt möglich zu einer Massivschicht festzulegen ob die Seiten (innen oder außen) sichtbar sind oder nicht. Außerdem kann festgelegt werden, ob diese ein Material erhalten sollen. (Wird im 3D allerdings nicht dargestellt)
- Funktionalität: Als erstes wird das/die gewünschte(n) Bauteil(e) gewählt. Anschließend rechte Maustaste und den Button "Zusätzliche Informationen setzen/ändern" wählen. Die entsprechenden Einstellungen können dann im Dialog gesetzt werden